BIBLIOBÚS SERRA DE RUBIÓ

¿Qué pasa cuando el juego entra en el bibliobús?

«Estamos diseñados para jugar durante toda la vida y para beneficiarnos del juego a cualquier edad».
— Stuart Brown

Marta Sala González · Diputació de Barcelona

Diputació Barcelona | Àrea de Cultura

OBJECTIUS GLOBALS
de Desenvolupament Sostenible

Diputació Barcelona

Jugar es otra forma de leer el mundo

Explorar.
Imaginar.
Decidir.
Resolver.

El bibliobús se convierte en un espacio para leer, jugar, conversar y crear cultura. Juegos de mesa, videojuegos y LEGO funcionan como puentes entre personas, lenguajes y experiencias.

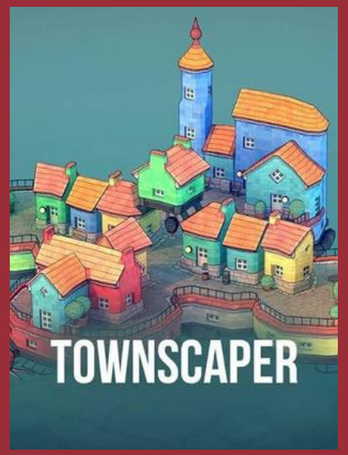
Diputació Barcelona

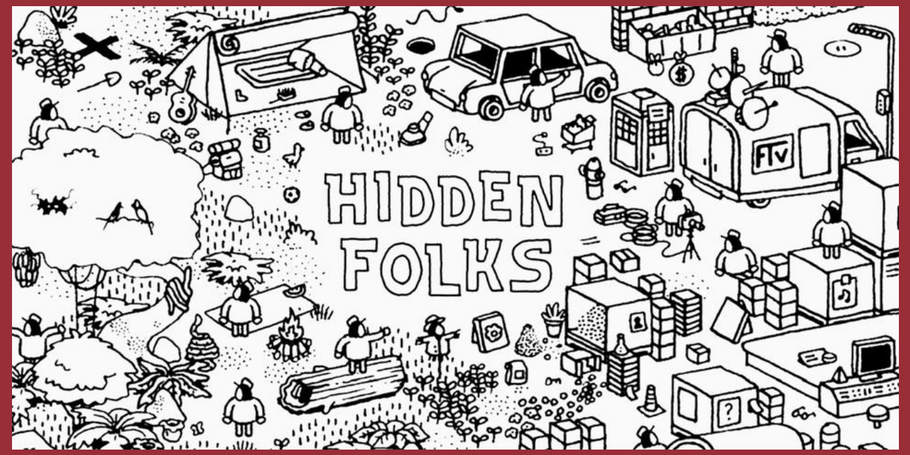
Ficció en joc - Proyecto de GSB

El videojuego como lenguaje cultural

Jugar, conversar y reflexionar sobre arte, música, jugabilidad y narrativa. Sesiones familiares y escolares —y próximamente con adolescentes— con Hidden Folks, Chuchel, Botanicula, Townscapers y Samorost 3.

descargar





Diputació Barcelona

Construir para transformar

12 talleres
230 participantes

Retos de sostenibilidad e inclusión convierten problemas locales —una planta de desechos, un solar vacío, muros y migración— en soluciones imaginadas con LEGO.

Pensar con las manos activa reflexión, negociación y creatividad.

Diputació Barcelona

El juego mueve comunidad

1.242

préstamos de juegos

425

personas en talleres intergeneracionales

7

sesiones de Ficció en joc

230

participantes en 12 talleres LEGO

Más allá de las cifras: encuentro intergeneracional, socialización, creación y unión.

Diputació Barcelona

Los juegos de mesa: Una nueva puerta de entrada

40 → 150

juegos en un año

Desde 2024, la colección ha crecido por demanda. El préstamo mensual y los talleres intergeneracionales ofrecen a las familias una forma distinta de entrar, quedarse y habitar el bibliobús.

Diputació Barcelona

¿Cómo lo hicimos en el bibliobús?

1

Selección

Familiares, variados y rejugables

2

Catálogo

Fichas con toda la información

3

Circulación

Préstamo y control de componentes

4

Dinamización

Talleres intergeneracionales y mezclar lenguajes

La parte lúdica más extrapolable a otras realidades de biblioteca móvil es la de los juegos de mesa.

- ¿Cómo seleccionar entre tantos juegos, que criterios seguimos?
- ¿Cómo lo hacemos para que nuestros usuarios conozcan nuestra colección?
- ¿Cómo es en la práctica el préstamo y sobretodo la devolución y control de los juegos?
- ¿Cómo dinamizamos los juegos de mesa en nuestros municipios?

Diputació Barcelona

1.Selección: un buen prescriptor juega

Intentamos crear una selección amplia y heterogénea, con diferentes mecánicas y temáticas. Con juegos cooperativos y competitivos.

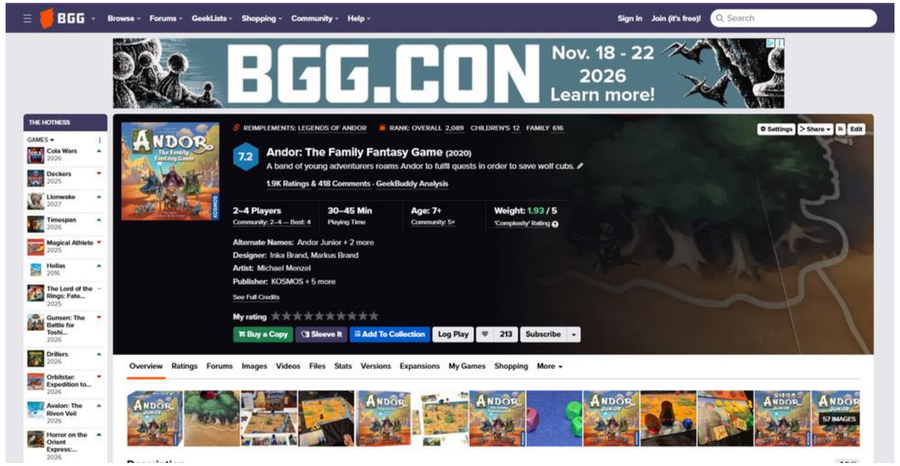
Priorizamos los juegos familiares.

¿CÖMO ESCOGER ENTRE TANTOS JUEGOS?

Tiendas · asociaciones · ferias · BoardGameGeek

Criterios de realidad

Fácil gestión
Precio asumible
Poco espacio
Alta rejugabilidad
Variedad equilibrada



Diputació Barcelona

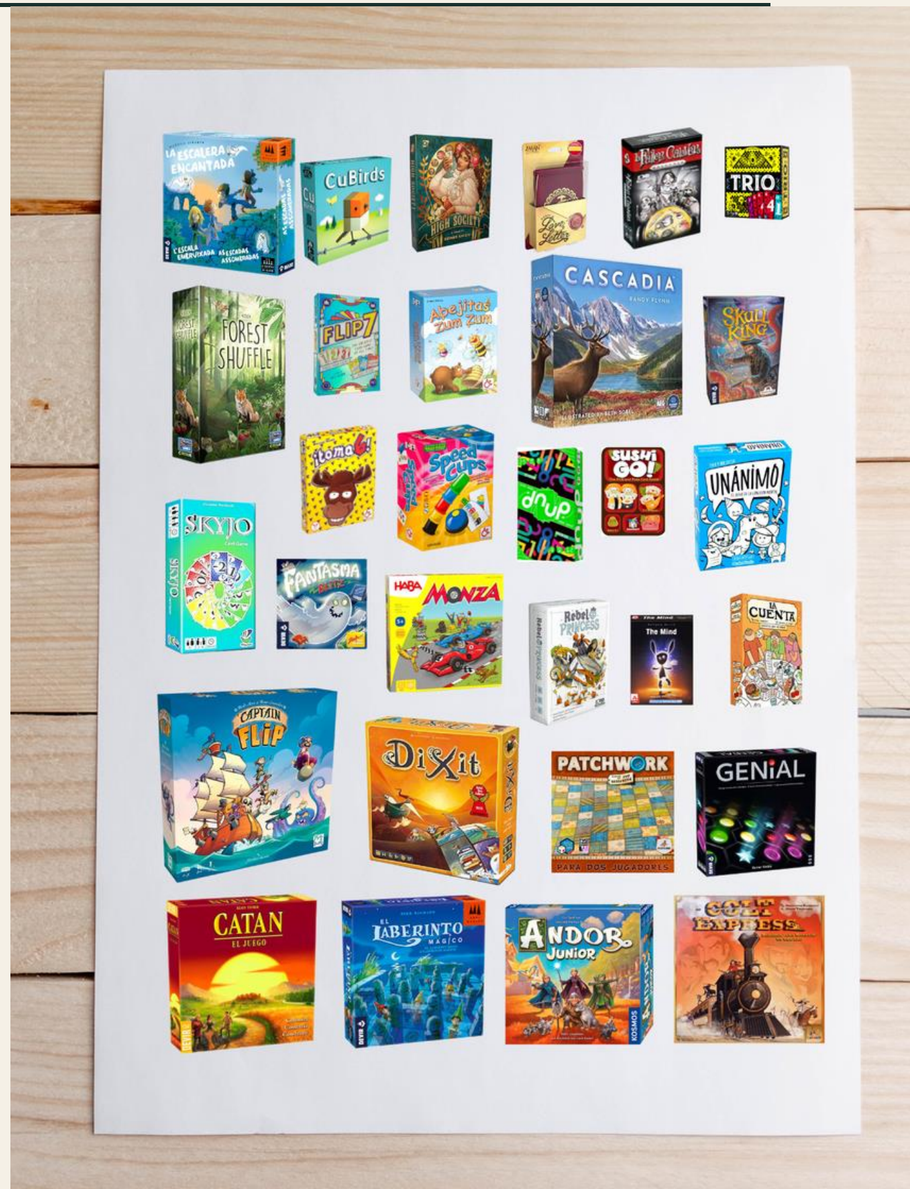
Mis TOP

TOP 15 juegos por 250€

Toma 6	**Skyjo**	**Patchwork**
Forest shuffle	**Flip 7**	**Abejita zum zum**
Escalera encantada	**Trio**	**The mind**
Ito	**Princesas rebeldes**	**Love Letter**
Monza	**Fantasma blitz**	**Sherlock**

Mi TOP 30

Mecánicas diferentes,
+ o – jugadores,
dificultad,
temáticas,
variedad de público

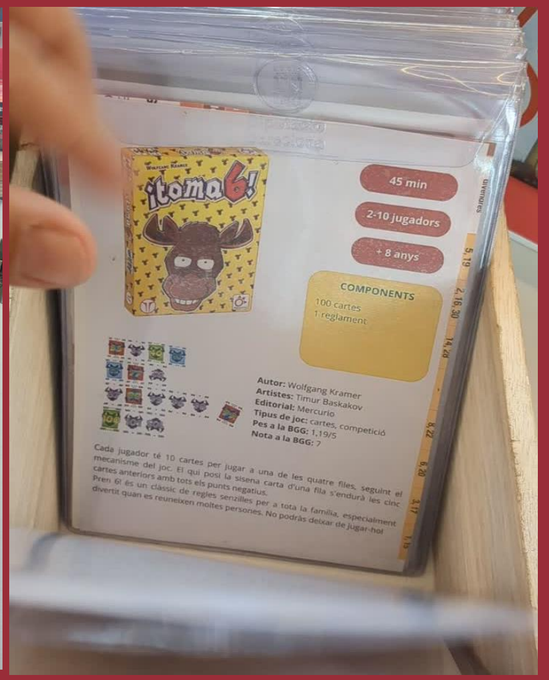


Diputació Barcelona

1.Catálogo

Ordenar y dar visiblidad en un espacio pequeño

Los usuarios tienen a su disposición un catálogo donde pueden ver que juegos tenemos aunque esten en préstamo en ese momento



Diputació Barcelona

1.Circulación: préstamo y control de componentes

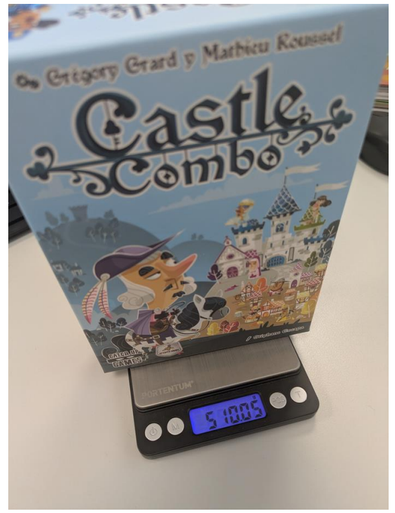
2 o 3 juegos por família
30 días

No hacemos la devolución hasta comprovar todos los componentes

Por peso o contando

Báscula de precisión

Control por peso
Precio asumible
Poco espacio
Hasta 2kg
Bolsitas en juegos grandes



Diputació Barcelona

1.Dinamización: talleres y cruce de lenguajes

Talleres intergeneracionales

En los talleres de juegos de mesa intergeneracionales, en los que personas de diferentes edades pueden compartir una misma experiencia y descubrir juegos nuevos acompañadas por el personal del bibliobús. La dinamización facilita, además, que los usuarios conozcan la colección. Más allá de enseñar a jugar, el objetivo es generar un espacio de encuentro en torno al juego: un momento para conversar, cooperar, competir, reírse y relacionarse con otras personas.

Cruce de lenguajes lúdicos: videojuegos -Lego- Juegos de mesa

Hidden Folks — MicroMacro

Investigar y deducir

Townscaper — LEGO

Imaginar espacios interiores

Diputació Barcelona

Ampliar la idea de biblioteca

Impacto
Conexión
Calidad
Visión

Amplía la biblioteca y rompe las barreras tradicionales del servicio.

Genera encuentros intergeneracionales que no se logran con otros recursos.

Exige una selección pensada, conocimiento técnico y dinamización activa.

El juego es una herramienta social y comunitaria para toda la vida.

"Alrededor de un juego caen las barreras: la biblioteca se convierte en un espacio para encontrarnos, compartir y aprender."

BIBLIOBÚS SERRA DE RUBIÓ

Gracias

¿Jugamos?
Preguntas, comentarios y nuevas posibilidades.

Marta Sala González - salagmr@diba.cat
@bibliobusserraderubio

Diputació Barcelona | Àrea de Cultura